

OYUNUN ADI: MATEMATİK

ORTAOKUL MATEMATİK KAZANIMLARI OYUNLAŞTIRMA EĞİTİMİ



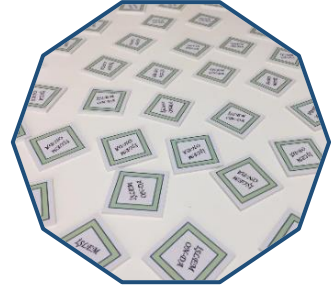
Amaç: Ortaokul matematik kazanımlarının oyun ile pekiştirilmesi.

Süre: 1 gün.

Katılımcı sayısı: 16 kişi.

İçerik:

- Oyun ile öğrenmenin önemi,
- Piyasadaki müfredata uygun oyun örneklemeleri,
- Matematik kazanımlarına yönelik tasarlanmış 8 adet oyun uygulaması,
- Oyunların alternatif uygulanma şekilleri.



Konu Başlıkları:

- Kesirlerle İşlemler
- Ondalık Gösterim ve Yüzdeler
- Çarpanlar-Katlar
- Geometrik Şekiller
- Çevre ve Alan
- Doğal Sayılarla İşlemler
- Doğrular ve Açılar
- Çokgenler
- Çember ve Daire
- Doğrusal Denklemler
- Dönüşüm Geometrisi
- Eşlik ve Benzerlik
- Geometrik Cisimler
- Ölçüler

